6

VC 20
VolksComputer
Spielanleitung
CLOWNS



commodore
COMPUTER

Spielanleitung CLOWNS

Wird mit Drehreglern gespielt

Vorbereitung:

1. Schalten Sie Ihren VC 20 grundsätzlich aus, bevor Sie das Modul ein- oder ausstecken!

2. Stecken Sie das Modul mit der beschrifteten Seite nach oben in die auf der Hinterseite Ihres VC 20 vorgesehene breite Anschlußbuchse.

3. Jetzt schalten Sie Ihren VC 20 an. Nach ein paar Sekunden erscheint das Spiel auf Ihrem Monitor.

Das Zurechtrücken des Spielfeldes in die Mitte Ihres Bildschirmes:

Dazu bedienen Sie sich der CRSR-Tasten.

Sollte das Spielfeld zu weit nach links geraten sein, betätigen Sie die

CRSR -Taste weiter, bis das Spielfeld in der Mitte liegt. Um es nach unten zu rücken, benutzen Sie bitte diese

CRSR -Taste. Sollte das Bild zurückspringen, müssen Sie es erneut positionieren.

Spielstrategie:

Beweisen Sie Ihre Geschicklichkeit!

Damit einer der Clowns die Ballons in der Luft fangen kann, müssen Sie das Schaukelbrett so steuern, daß sein Partner auf der Wippe landet. Dann schnellt der Clown hoch und holt sich die bunten Ballons. Fangen Sie ihn rasch wieder auf. So bekommt sein Partner den nötigen Anstoß zum nächsten Sprung. Je mehr Ballons Sie fangen, desto mehr Bonus-Punkte erhalten Sie.

Und so gibt es Punkte:

Ballons	Punkte
Gelb	20 Punkte
Hellblau	50 Punkte
Dunkelblau	100 Punkte
Alle gelben Ballons gefangen	200 Bonus-Punkte
Alle hellblauen Ballons gefangen	500 Bonus-Punkte
Alle dunkelblauen Ballons gefangen	1000 Bonus-Punkte

+ 1 „Bonus-Springer“ extra pro Runde.

Haben Sie 10.000 Punkte erreicht, erhalten Sie einen „Bonus-Springer“.

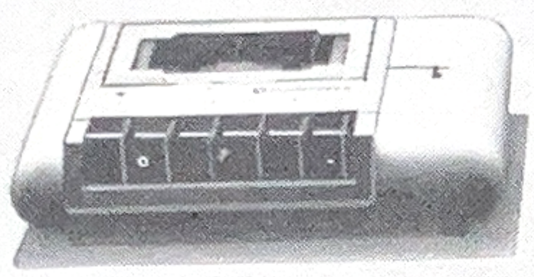
Viel Spaß!

VC 20 Nicht nur ein Computer, sondern ein ganzes System.



VC 1541 Floppy Disk





VC 1530 Datassette



VC 20 Zentraleinheit

VC 1520 Printer Plotter



Alle Rechte, auch die der Übersetzung in fremde Sprachen, vorbehalten.
Kein Teil dieses Programms oder der technischen Beschreibung/der Spielanleitung
darf ohne schriftliche Genehmigung der Commodore GmbH
in irgendeiner Form reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme
verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet werden.

© Copyright by Commodore GmbH, Frankfurt 1983

VC 1931