

4

ikomputer

PROGRAM KOMPUTEROWY

ZX

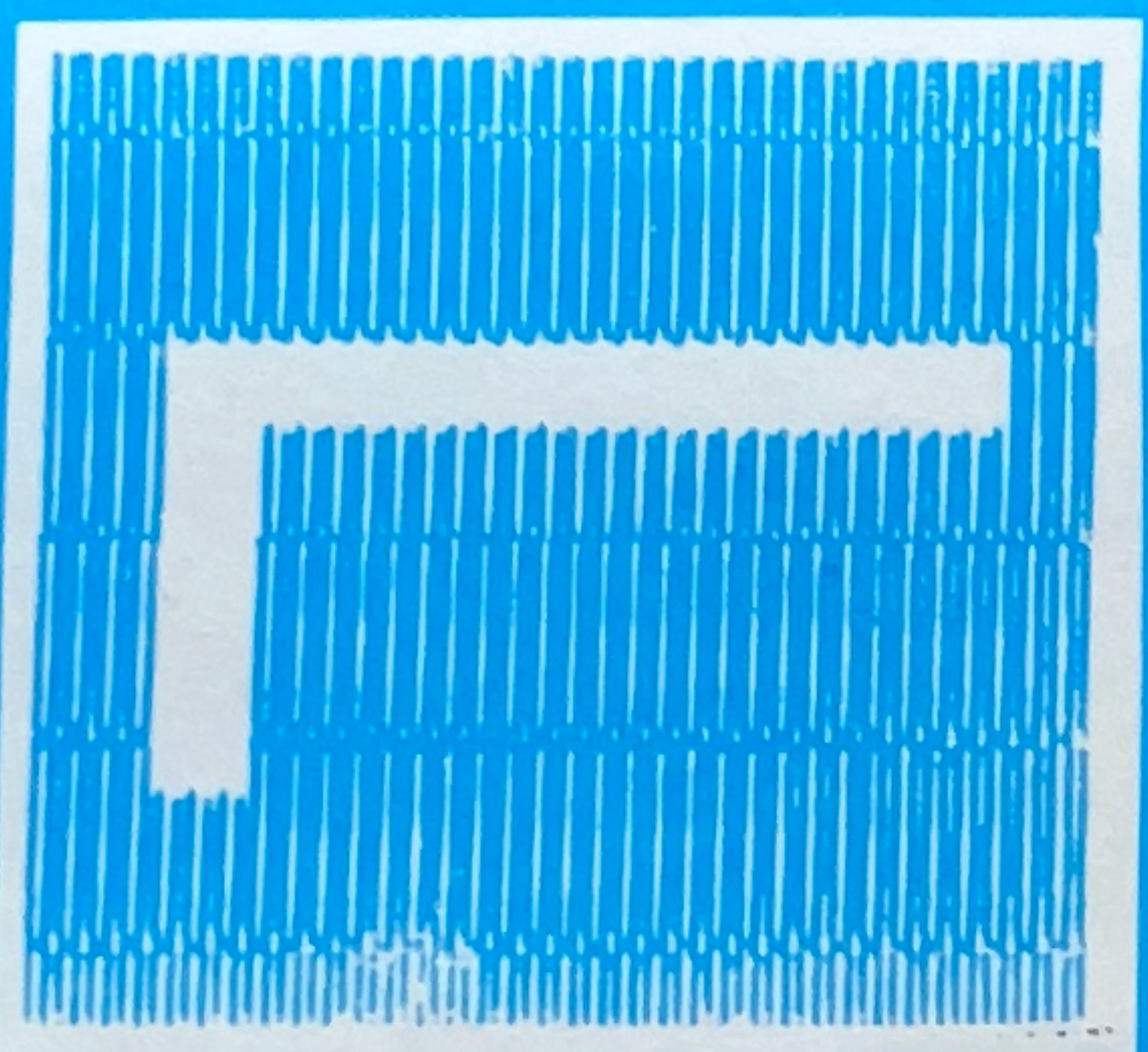
SPECTRUM

ikomputer

NAUKA JAZDY

KOMPUTER

HTB



NAUKA JAZDY
KOPIOWANIE ZABRONIONE

4

Cena 600 zł

ZX SPECTRUM

Nauka jazdy

Spośród wielu umiejętności, jakie musi posiadać uczestnik ruchu drogowego, jedną z najważniejszych jest perfekcyjna znajomość zasad pierwszeństwa przejazdu. Gra „Nauka jazdy”, w atrakcyjnej formie uczy szybkiego i poprawnego orientowania się w prostych i złożonych sytuacjach, z którymi można spotkać się na drodze.

Zadaniem gracza jest przejechanie z „lewego” krańca miasta na „prawy”, w jak najkrótszym czasie. W tym celu, dojeżdżając do każdego skrzyżowania, należy, zgodnie z przepisami ruchu drogowego, wybrać dalszy kierunek jazdy poprzez naciśnięcie odpowiedniego klawisza:

„5” - w lewo

„7” - prosto

„8” - w prawo

Naciśnięcie klawisza „P” powoduje wyświetlenie planu miasta, na którym migająca gwiazdka wskazuje aktualną pozycję gracza. Naciśnięcie klawisza „K” umożliwia zakończenie oglądania planu. Po wybraniu kierunku jazdy należy odpowiedzieć na zadawane przez komputer pytania, dotyczące pierwszeństwa przejazdu przez skrzyżowanie, wciskając klawisz „1”, „2”, „3” lub „4”. Odpowiedzi poprawne premiuowane są pięciosekundowymi bonifikatami, a błędne powodują dodanie do czasu 15 sekund kary.

Po załadowaniu programu do komputera zleceniem LOAD „” grę można rozpocząć naciskając klawisz „S”. Przed wyruszeniem w drogę możliwy jest także wybór jednego z pięciu planów miasta poprzez użycie klawisza „P”.

SZEROKIEJ DROGI !!!

KRZYSZTOF WYSOCKI