

MAGICZNE KRZYŻE

Gra przeznaczona jest dla jednej osoby. Celem gry jest zdobycie maksymalnej ilości punktów poprzez uzyskiwanie białych pól. Plansza jest kwadratem podzielonym na 25 pól. Każdemu z nich przyporządkowany jest jeden z kolorów: czerwony, niebieski, biały.

Punktacja:

zdobycie białego pola	— 10 punktów
strata białego pola	— 10 punktów
	ujemnych
każdy ruch	— 1 punkt
	ujemny

Ruch polega na nałożeniu na planszę kolorowego krzyża. W tym celu należy określić kolor (C, N, B) oraz miejsce środka krzyża. Kolory pól w obrębie krzyża zmieniają się zgodnie z zasadami podanymi w programie.

Wciskając poniższe klawisze można korzystać z funkcji pomocniczych:

K — kasowanie ostatniego ruchu.

P — zapisywanie i odczyt sytuacji w pamięci.

S — zapis sytuacji na taśmie.

L — odczyt sytuacji z taśmy.

A — przegląd (analiza) wykonanych posunięć. W tej opcji można ustawić pozycję początkową (S) i końcową (K), jak również przeglądać posunięcia do przodu i do tyłu (klawisze 5 i 8).

Gra zawiera 17 poziomów trudności.

Używanie odbiornika czarno—białego nie zmniejsza atrakcyjności gry.

Jarosław Cichocki